

17 : Compléter un tableau d'attributs.

6^{ème}

5^{ème}

4^{ème}

3^{ème}

Objectif : savoir trouver les caractères d'un être vivant et remplir un tableau d'attributs.

① Présentation générale :

Les êtres vivants sont très diversifiés : c'est ce qu'on appelle la biodiversité. Pour les classer, on les regroupe en **groupes** et en nombreux **sous-groupes** qui **partagent de caractères précis**. Ainsi, des êtres vivants qui se ressemblent peuvent être classés dans des groupes très différents et inversement.

La première étape pour classer les êtres vivants est de compléter un tableau d'attributs. Il faudra dans une seconde étape, passer à une représentation sous forme de groupes emboîtés.

Caractère = attribut = critère = trait distinctif physique que présente un groupe d'êtres vivants ou un individu.

② Le tableau d'attributs :

Voici ci-après, le tableau d'attributs correspondant à une collection d'êtres vivants constituée par : la souris domestique, la mésange bleue, l'escargot des jardins et le crabe vert. Les caractères possédés par chaque être vivant sont cochés.

Attributs \ Animaux	Souris domestique 	Mésange bleue 	Escargot des jardins 	Crabe vert 
Bouche	X	X	X	X
Squelette interne	X	X		
Squelette externe				X
Corps mou			X	
4 membres	X	X		
Pattes articulées				X
Poils	X			
Plumes		X		
Coquille			X	
2 paires d'antennes				X

Remarque 1 : Le tableau peut aussi être construit en indiquant les noms des êtres vivants dans la 1^{ère} colonne et leurs attributs dans la 1^{ère} ligne.

Remarque 2 : Certains caractères peuvent être partagés par tous les êtres vivants étudiés, d'autres sont partagés par certains seulement, d'autres enfin ne sont possédés que par un seul être vivant.

Entraîne-toi !

Complète les tableaux d'attributs en cochant les attributs possédés par chaque être vivant :

attributs							
		Yeux, bouche	Squelette externe	Squelette interne	Quatre membres	Plumes	Poils et mamelles
animaux							
Canard colvert							
Guêpe commune							
Pie bavarde							
Papillon Machaon							
Chien domestique							
Mouche bleue							

	Cétoine	Phasme	Pigeon	Goura	Crocodile	Cercopithèque	Orang-outang
Ecailles soudées							
6 pattes							
4 membres							
Tête							
Pouce opposable							
Ailes plumeuses							
Ailes membraneuses							
Poils							

Attributs	pigment vert	tige	racine	Nervures sur les feuilles	graines	Fleur ou fruit	Cône type pomme de pin
Espèces							
Polypode							
Grimmie							
Sapin							
Ulve							
Fraisier							