

20 : Construire un arbre de parenté

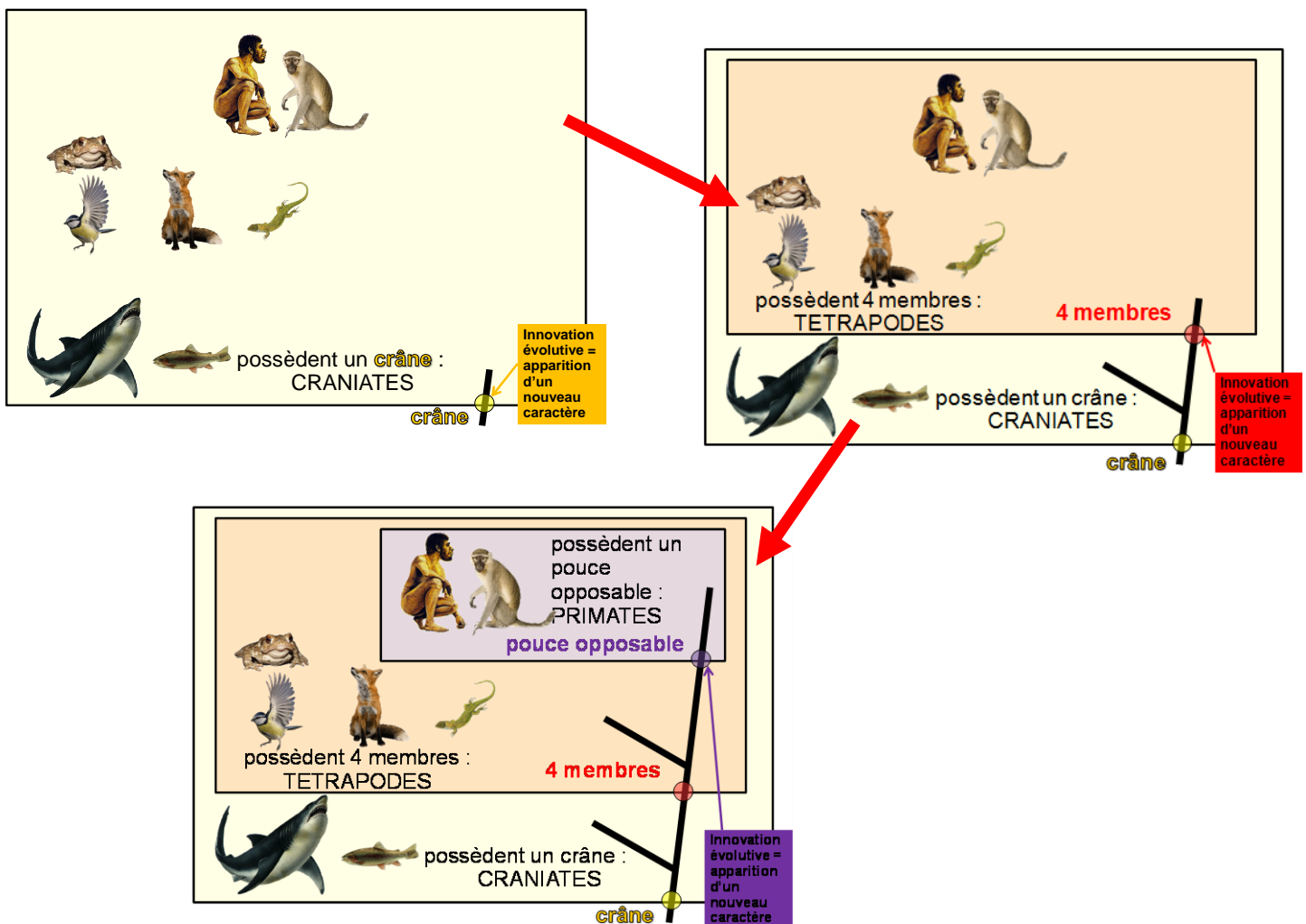
3^{ème}

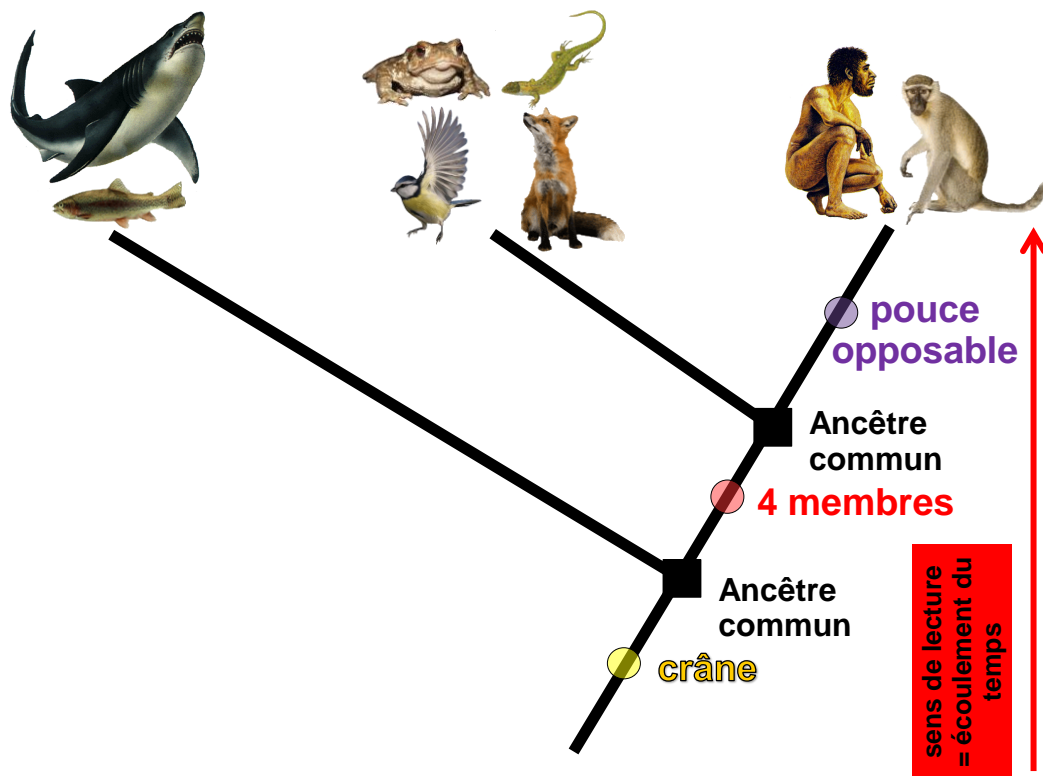
Objectif : construire un arbre de parenté = arbre phylogénétique.

Il faut tout d'abord construire le tableau des attributs.

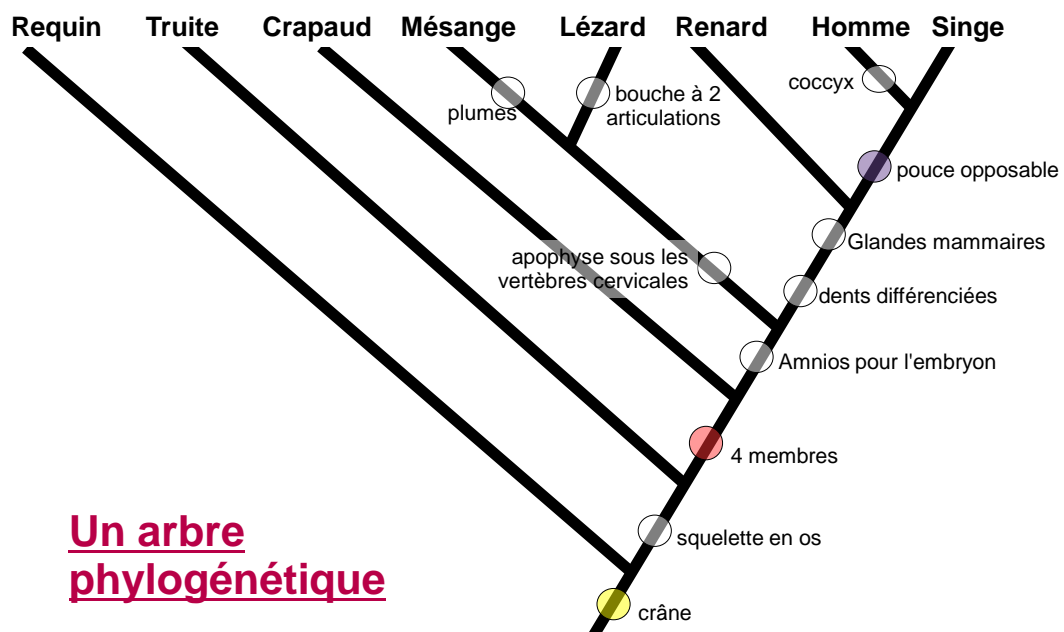
Attributs	Pouce opposable	4 membres	Crâne
Animaux			
Crapaud		X	X
Mésange		X	X
Homme	X	X	X
Requin			X
Lézard		X	X
Renard		X	X
Singe	X		X
Truite		X	X

Ensuite, l'arbre de parenté se construit comme la classification en groupes emboîtés qui correspondent. Chaque groupe correspond à une innovation évolutive, c'est-à-dire à l'apparition d'un nouveau caractère.





Les **noms des espèces** se placent à l'**extrémité des branches** de l'arbre de parenté, tous sur la même ligne : **aucune espèce actuelle n'est plus évoluée qu'une autre !**
 La Truite comme l'Homme sont issus de 3,5 milliards d'années d'évolution !



**Un arbre
phylogénétique**

Entraîne-toi !

Construit l'arbre de parenté qui correspond à la classification en groupes emboîtés suivante :

